

ДВУМЕРНА ГРАФИКА И ДИЗАЙН

Рисунка

Специално разработена и съобразена с нуждите на курса програма на обучение по рисуване за кратък срок ще ви запознае с основните принципи на рисуването, и ще ви даде умения за създаване на скици – нещо, което е важно за всеки дизайнер.

История на изкуството

От първобитните времена — до наши дни. От скалната живопис и платната на Рубенс — до графитите и боди-арта. Специално разработен курс, в който няма ден след ден да разучавате тънкостите в живописната техника на средновековните художници (колкото и полезно да изглежда това), а ще се запознаете с цялото многообразие на изобразителното изкуство от различни епохи и народи, чрез конкретни примери ще видите, как тези мотиви и стилове намират своето място в съвременния дизайн.

Теория на дизайна

Композиция, колористика, и други основополагащи принципи на дизайна в един кратък интензивен курс, който ще ви запознае и ще ви научи правилно да използвате в реалната работа правила и препоръки, които художници и дизайнери са изграждали столетия.

Айдентиси и брандинг

Създаване и използване на фирмени стилове. Лога, фирмени елементи, използването им за оформление на продукцията на дадена компания — от рекламни макети до сувенири.

Рекламен дизайн

Принципи и традиции в създаването на рекламни макети и обекти. В рамките на курса ще ви запознаем с многообразието рекламни продукти и ще ви научим да ги създавате сами — професионално, привлекателно, ефективно.

Графичен редактор Adobe Photoshop

Програма No1 за повечето дизайнери — лидер в индустрията за работа с пикселни изображения. По-дълбоко от всеки самоучител и само на практика — вие не само ще изучите инструментите и командите, но и ще разберете за какво са необходими как правилно да ги използвате в работата.

Графичен редактор Adobe Illustrator

Програма No2 в арсенала на повечето дизайнери, работеща с векторна графика. При изучаване на този курс особено се набляга на самите принципи

за работа с векторна графика, което ще ви позволи в последствие леко и бързо да усвоите Adobe Flash, ефективно да работите с триизмерна графика, а при желание — да изучите и всякакви други програми, работещи с векторни изображения, като Adobe Fireworks, CorelDRAW! или Inkscape.

Типографика

Общи правила и принципи на работа с текст. Умения за изработване на професионални, красиви текстови материали — от книги до рекламни съобщения и обяви.

Предпечатна подготовка

Изработване на макети за печатница, проверка и отстраняване на грешки, създаване на проекти, които не само няма да създават проблеми при отпечатването им, но и ще изглеждат по-красиви и ярки, отколкото биха могли да бъдат.

Издателска система Adobe InDesign

Един от лидерите на пазара в областта на работа с текстови публикации, Adobe InDesign позволява създаване на печатни и електронни макети с всякаква сложност — от вестници и списания до web-страници, от рекламни листовки до дебели книги.

Цифрова фотография

Създаване и обработка на цифрови снимки. Грамотно използване на професионална фото техника, опит на работа в студио с професионално оборудване, портретен ретуш, предметни снимки — всичко, необходимо на един дизайнер, който не иска да губи пари като наема фотограф.

WEB-ДИЗАЙН И АНИМАЦИЯ

Създаване на статични web-страници с помощта на HTML 5 и CSS

Създаване на дизайна на web-страницата, а после — превръщане на една обикновена картинка в прозореца на графичния редактор в грамотен код HTML и CSS ще ви позволят да създадете пълноценен статичен web-сайт с всякаква степен на сложност оформление...

Системи за управление на съдържанието на web-сайт

...А какво правим с динамичните web-сайтове? За тях ще ви помогнат системите за управление на съдържанието — CMS Wordpress и Joomla и многобройните приставки (плъгини) към тях, с които ще ви запознаем в рамките на този курс.

• **Използваемост и ергономия на web-страници**

Общи принципи и правила за създаване, кодиране на web-страници — красиви, разбираеми, лесни и удобни за използване, отговарящи на всички изисквания за един съвременен web-сайт.

• **Оптимизация на търсенето и web-маркетинг**

Познания за оптимизация на търсенето и популяризиране на web-сайтове са абсолютно необходими, ако искате вашият сайт да достигне до максимален брой хора. А web-маркетингът и познанията в за монетизация на сайтове ще ви помогнат да превърнете големият брой посетители в осезаема печалба

• **Интерактивна анимация в Adobe Flash**

Вече много години Adobe Flash държи лидерската позиция в областта на web-анимацията — от рекламни банери на web-страниците до цели интерактивни сайтове и web-игри. В този курс ще ви научим да създавате анимация на Flash и дори да използвате неговите интерактивни възможности. И никакво сложно програмиране — все пак вие сте бъдещи дизайнери, а не web-програмисти.

ТРИИЗМЕРНА ГРАФИКИ

• **Autodesk 3ds Max**

Редакторът Autodesk 3ds Max е един от лидерите на пазара на триизмерната графики, използван в рекламата, киното, анимацията, компютърните игри. В този курс ще ви научим да създавате триизмерни обекти, сцени, реалистично да ги визуализирате.

• **Вътрешен дизайн**

Вътрешен дизайн и визуализация на интериора е специфична, но популярна и интересна област на дизайна. Техническите познания за работа ще ви даде курсът по Autodesk 3ds Max, но за да можете да работите грамотно с интериора ще имате нужда от повече знания, които ще ви дадем на този курс.

• **Autodesk AutoCAD**

Системите за автоматизирано проектиране като AutoCAD освободиха съвременните инженери от хартията и моливите. А дизайнер, който е решил да твори в областта на интериора и архитектурата, а и в сферата на компютърните игри също, задължително трябва да е запознат с този продукт и да има поне обща представа от работа с чертежи.

• **Autodesk Maya**

Редакторът Autodesk Maya е незаменим инструмент за дизайнери, работещи в киното и анимацията. Именно на него са създавани специалните ефекти и анимации за множество холивудски блокбъстери. Не ви обещаваме «Шрек», но със сигурност ще ви научим да правите анимационни филмчета.

ВИДЕО- И ЗВУКОВ МОНТАЖ

• **Нелинеен монтаж на видео в Adobe Premiere**

Не е достатъчно да се научите да създавате анимирани фрагменти в графичните редактори — трябва да умеете да ги сглобите до завършен продукт. Усвояването на нелинейния монтаж в програмата Adobe Premiere ще ви позволи да работите с триизмерна анимация и видео клипове и да създавате пълноценни видео проекти.

• **Създаване ефектов в Adobe AfterEffects**

Adobe AfterEffects се използва за създаване на сложни видео ефекти и крайна обработка на видео — когато не достигат възможностите на Adobe Premiere, включваме «тежката артилерия» и изучаваме AfterEffects. За да бъдат нещата, които правим, по-сложни, по-красиви, по-професионални...

• **Обработка на звука**

И, разбира се, епохата на нямото кино отдавна е отминала — необходимо е да умеете да работите със звука. В курса «Обработка на звука» ще ви научим да работите с цифров звук, да озвучавате видеоклипове, да миксирате и обработвате звука на трак ниво.

По време на обучението студентите натрупват собствено портфолио от домашни и лабораторни и курсови работи и дипломния проект. Това ще им позволи още на първото интервю за работа нагледно да демонстрират своя талант на работодателя!

Студентите в Компютърна Академия IT STEP по време на обучението получават международен сертификат от компанията Autodesk за графичните пакети 3ds Max, Maya 3D, AutoCAD.