



МАЛКА КОМПЮТЪРНА АКАДЕМИЯ 12 ДО 14 ГОДИНИ

1 ГОДИНА

ВЪВЕДЕНИЕ В ПРОГРАМИРАНЕТО

- Развитие на алгоритмично мислене
- Усвояване на цикли, условия, масиви, функции и други базови конструкции, построяване на блок-схеми;
- Оперирание с основите на езика за програмиране C

РОБОТИКА

- Усвояване на базови понятия от теорията и практиката на създаване на механизирани конструкции
- Формиране на алгоритмично мислене и използване на блок-схеми, условия, масиви, функции и други базови конструкции при програмирането на работи

ПРИЛОЖЕН ДИЗАЙН - ADOBE PHOTOSHOP

- Усвояване на умения за обработка и представяне на растерни изображения
- Редактиране на съществуващи и създаване на нови визуализации, колажи, рисунки, снимки
- Трансформация на формати в компютърните изображения и основи на анимацията

ВЕКТОРНА ГРАФИКА - ADOBE ILLUSTRATOR

- Усвояване на умения за обработка и представяне на растерни изображения
- Редактиране на съществуващи и създаване на нови визуализации, колажи, рисунки, снимки
- Трансформация на формати в компютърните изображения и основи на анимацията

3D МОДЕЛИРАНЕ И АНИМАЦИЯ В 3DS MAX

- Запознаване с принципите на работа в 3D среда и с основните понятия в 3D моделирането
- Работа с материали и текстури в триизмерното моделиране



МАЛКА КОМПЮТЪРНА АКАДЕМИЯ 12 ДО 14 ГОДИНИ

2 ГОДИНА

МОЯТ ПЪРВИ САЙТ – WEB ПРОГРАМИРАНЕ

- Изучаване на основите на създаването на web-страници и web-сайтове
- Запознаване с правилата за изграждане на макети и създаване на web-страници
- Разчитане на HTML и CSS кода на web-страниците и умение за внасяне на промени при необходимост
- Публикуване на статични web-страници в хостинг.

ОБРАБОТВАНЕ НА ВИДЕО И ЗВУК В ADOBE PREMIERE

- Запознаване с основните принципи на видео монтаж и създаването на кино
- Видео монтаж в Adobe Premiere

ОБРАБОТКА НА ВИДЕОКЛИПОВЕ В ADOBE AFTER EFFECTS

- Усвояване на основите на програмата за създаване на движещи се графики и визуални ефекти
- Съставяне на композиции, създаване, редактиране или пренареждане на слоеве